

UVOD

Kao i obično, Google je napravio vrlo dobar posao: Android platforma punim korakom grabi prema vodećoj poziciji tržišta za mobilne platforme. Uz sve veći udio tržišta, Android platforma olakšava i širenje tehnologije za sasvim nove primjene. Sve je veći broj sudionika koji svoje usluge i proizvode žele ponuditi na mobilnim platformama, od SmartPhone telefona, preko eBook čitača do tablet uređaja. Stoga je pravi trenutak da se i Vi uključite i osposobite sebe ili dio razvojnog tima za razvoj aplikacija na Android platformi, bez obzira da li radite aplikacije po narudžbi korisnika ili želite realizirati svoju ideju i ponuditi je na Google Store-u. Po predviđanju mnogih stručnjaka iz IT industrije razvoj mobilnih aplikacija je prostor na kojem se može najviše napredovati kroz sljedećih par godina. To jasno pokazuje i tržište gdje su velike naslove o izlasku stolnih i prijenosnih računala zamijenili oni sa mobilnim uređajima i tabletima. Većina zadataka koje prije niste mogli obaviti bez jakog računala danas možete i preko mobitela.

ŠTO JE ZAPRAVO ANDROID?

Android je operativni sustav namjenjen mobilnim uređajima i tabletima koji je omogućio dostupnost smartphone uređaja svima. Samim time što je besplatan i ima otvoren kod, nalazi se na uređajima iz low budget serije do onih sa najjačim hardverskim performansama. Za razliku od konkurenata Apple-a i Microsofta, Google je otvorenošću svog sustava, i bez velikih ograničenja ubrzo privukao veliki broj programera iz cijeloga svijeta. Redovnim izdavanjem novijih verzija s kojima smo sada stigli do 2.3.4 na mobitelima i 3.2 na tabletima je omogućio da uređaj koji ste kupili ranije može funkcionalnostima konkurirati najnovijima. Razvoj Android operativnog sustava se temelji na programiranju u Java programskom jeziku i sučelju koje je u pozadini XML, što na kraju rezultira brзом prilagodbom i općenito razvojem.

ZAŠTO ANDROID?

Android je operativni sustav koji je kroz tri godine postojanja došao na prvo mjesto po broju raširenih operativnih sustava u svijetu. Prema izvješćima agencija koje prate potražnju IT stručnjaka, u segmentu razvoja mobilnih aplikacija uvjerljivo vodi potražnja za programerima Android aplikacija. Uređaji na Android OS-u su sa 33% najprodavaniji u 2010 godini, a ove godine su trenutno na 39% čime još više odmiču konkurenciji. Svi veliki proizvođači mobilnih uređaja imaju verzije mobilnih uređaja koje rade na Android OS-u. Do danas Android Market ima preko 250,000 aplikacija i 4,5 milijardi preuzimanja što je za 1.5 milijardu više nego prije dva mjeseca. Predviđanja su da će do 8-og mjeseca 2011. broj aplikacija porasti do 425,000 a samim time i broj preuzimanja.

ŠTO POLAZNIK RADIONICE DOBIVA DOLASKOM NA RADIONICU?

Nakon radionice polaznici će biti upoznati sa razvojem jednostavnih aplikacija, najčešćim problemima s kojima se mogu susretati za vrijeme razvoja, i savjetima za što bolju učinkovitost prilikom razvoja i odabir najboljih rješenja u pojedinim dijelovima razvoja. Na radionici će također dobiti materijale za samostalno prolaženje kroz vježbe uz detaljna objašnjenja.

OPIS TRENINGA

Na treningu ćemo naučiti osnove programiranja Android aplikacija: application lifecycle, izrada elementarnog UI, korištenje Google Maps, pohrana podataka u sqlite3 bazu i sl. Kako bi raspoloživo vrijeme utrošili na što efikasniji način, stečeno znanje ćemo odmah primijeniti na izradu jednostavnije aplikacije.

Trening je namijenjen programerima početnicima koji do sada nisu upoznali Android platformu, ali imaju iskustva u programiranju u nekom od objektno orijentiranih jezika (Java ili C#). Trening će se fokusirati na izradu i distribuciju aplikacija te osnovne elemente izrade Android aplikacija.

SADRŽAJ TRENINGA

- Općenito o Android platformi, Android SDK
- podešavanje radne okoline i HelloWorld aplikacija,
- izrada korisničkog sučelja (UI),
- obrada korisničkih događaja,
- korištenje resursa,
- interna baza podataka,
- Google Maps,
- Komuniciranje s web servisima,
- debugiranje,
- potpisivanje, verzioniranje i objavljivanje aplikacije na Store-u.

POTREBNO PREDZNAJJE

- Minimalno jedna godina iskustva na radnom mjestu programera u bilo kojem jeziku.
- Poznavanje Eclipse razvojnog okruženja i Java jezika.
- Nije potrebno predznanje iz programiranja na Android platformi.

CILJANA PUBLIKA

- Programeri
- Developeri aplikacija
- Voditelji razvojnih timova

PREDAVAČ

Ivan Mešić rođen je u Zagrebu 1977. godine, gdje završava osnovnu i srednju školu. Nakon srednje škole upisao je Prirodoslovno-matematički fakultet - računarstvo, na kojem je trenutno apsolvant. Još od srednje škole razvija aplikacije za poslovne sustave, a kasnije i za ozbiljnije industrijske sustave. Većinu svog vremena provodi razvijajući aplikacije za nekoliko poduzeća u Hrvatskoj, te duži niz godina radi kao predavač i konzultant na raznim projektima, te je na kraju osnovao i vlastito poduzeće. Zadnje tri godine radi i kao asistent na Visokoj školi za primijenjeno računarstvo u Zagrebu.